

Vampire

THE REQUIEM

Name:
Player:
Chronicle:

Virtue:
Vice:
Clan:

Blood Potency:
Sire:
Concept:

Attributes

Physical	Social	Mental
Strength <input checked="" type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Composure <input checked="" type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Resolve <input checked="" type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Dexterity <input checked="" type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Manipulation <input checked="" type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Intelligence <input checked="" type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Stamina <input checked="" type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Presence <input checked="" type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Wits <input checked="" type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Abilities

Physical	Social	Mental
Athletics <input type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Animal Ken <input type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Academics <input type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Brawl <input type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Empathy <input type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Computer <input type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Drive <input type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Expression <input type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Crafts <input type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Firearms <input type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Intimidation <input type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Investigation <input type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Larceny <input type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Persuasion <input type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Medicine <input type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Stealth <input type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Socialize <input type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Occult <input type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Survival <input type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Streetwise <input type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Politics <input type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Weaponry <input type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Subterfuge <input type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Science <input type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Other Traits

Disciplines	Merits	Flaws
<input type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	<input type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	_____
<input type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	<input type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	_____
<input type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	<input type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	_____
<input type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	<input type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	_____
<input type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	<input type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	_____
<input type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	<input type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	_____
<input type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	<input type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	_____
<input type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	<input type="radio"/> ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	_____

Humanity

10 _____ ○
9 _____ ○
8 _____ ○
7 _____ ○
6 _____ ○
5 _____ ○
4 _____ ○
3 _____ ○
2 _____ ○
1 _____ ○

Willpower

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Health

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Blood Pool

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Size _____
Speed _____
Initiative _____
Defense _____
Armor _____

Experience

Vampire

THE REQUIEM

Expanded Background

Allies

Influence

Prestige

Mentor

Contacts

Resources

Herd

Retainers

Status

Possessions

Gear (carried)

Equipment (owned)

Feeding Grounds

Transportation

Havens

Location

Description

