

Vampire

THE REQUIEM



Vampire: the requiem

Name: _____
 Player: _____
 Chronicle: _____

Concept: _____
 Virtue: _____
 Vice: _____

Clan: _____
 Covenant: _____
 Ceteris: _____

Attributes

Power	Intelligence ●○○○○○○○○○○	Strength ●○○○○○○○○○○	Presence ●○○○○○○○○○○
Finesse	Wits ●○○○○○○○○○○	Dexterity ●○○○○○○○○○○	Manipulation ●○○○○○○○○○○
Resistance	Resolve ●○○○○○○○○○○	Stamina ●○○○○○○○○○○	Composure ●○○○○○○○○○○

Abilities

Mental

(-3 Unskilled)

- Academics _____○○○○○○○○○○
- Computer _____○○○○○○○○○○
- Crafts _____○○○○○○○○○○
- Investigation _____○○○○○○○○○○
- Medicine _____○○○○○○○○○○
- Occult _____○○○○○○○○○○
- Politics _____○○○○○○○○○○
- Science _____○○○○○○○○○○

Physical

(-1 Unskilled)

- Athletics _____○○○○○○○○○○
- Brawl _____○○○○○○○○○○
- Drive _____○○○○○○○○○○
- Firearms _____○○○○○○○○○○
- Larceny _____○○○○○○○○○○
- Stealth _____○○○○○○○○○○
- Survival _____○○○○○○○○○○
- Weaponry _____○○○○○○○○○○

Social

(-1 Unskilled)

- Animal Ken _____○○○○○○○○○○
- Empathy _____○○○○○○○○○○
- Expression _____○○○○○○○○○○
- Intimidation _____○○○○○○○○○○
- Persuasion _____○○○○○○○○○○
- Socialize _____○○○○○○○○○○
- Streetwise _____○○○○○○○○○○
- Subterfuge _____○○○○○○○○○○

Other Traits

Merits

- _____ ○○○○
- _____ ○○○○
- _____ ○○○○
- _____ ○○○○
- _____ ○○○○
- _____ ○○○○
- _____ ○○○○

Flaws

- Clan Weakness: _____
- _____ ○○○○
 - _____ ○○○○
 - _____ ○○○○

Disciplines

- _____○○○○○○○○○○
- _____○○○○○○○○○○
- _____○○○○○○○○○○
- _____○○○○○○○○○○
- _____○○○○○○○○○○
- _____○○○○○○○○○○
- _____○○○○○○○○○○
- _____○○○○○○○○○○
- _____○○○○○○○○○○
- _____○○○○○○○○○○
- _____○○○○○○○○○○

Health

○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○
 □□□□□□□□□□□□□□□□

Willpower

○○○○○○○○○○○○
 □□□□□□□□□□

Vitae

□□□□□□□□□□
 □□□□□□□□□□

Blood Potency

●○○○○○○○○○○

Humanity

- 10 _____ ○
- 9 _____ ○
- 8 _____ ○
- 7 _____ ○
- 6 _____ ○
- 5 _____ ○
- 4 _____ ○
- 3 _____ ○
- 2 _____ ○
- 1 _____ ●

Weapons & Equipment

Type	Dice Mod
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Size: _____
 Defense: _____
 Initiative: _____
 Speed: _____
 Armor: _____