

NAME		VICE		BLOODLINE		
CHRONICLE		VIRTUE		COVENANT		
CONCEPT		CLAN		COTERIE		

ATTRIBUTES

POWER	Intelligence	●○○○○○○○	Strength	●○○○○○○○	Presence	●○○○○○○○
FINESSE	Wits	●○○○○○○○	Dexterity	●○○○○○○○	Manipulation	●○○○○○○○
RESISTANCE	Resolve	●○○○○○○○	Stamina	●○○○○○○○	Composure	●○○○○○○○

ABILITIES

MENTAL (-3 UNSKILLED)		PHYSICAL (-1 UNSKILLED)		SOCIAL (-1 UNSKILLED)	
Academics	○○○○○○○○○	Athletics	○○○○○○○○○	Animal Ken	○○○○○○○○○
Computer	○○○○○○○○○	Brawl	○○○○○○○○○	Empathy	○○○○○○○○○
Crafts	○○○○○○○○○	Drive	○○○○○○○○○	Expression	○○○○○○○○○
Investigation	○○○○○○○○○	Firearms	○○○○○○○○○	Intimidation	○○○○○○○○○
Medicine	○○○○○○○○○	Larceny	○○○○○○○○○	Persuasion	○○○○○○○○○
Occult	○○○○○○○○○	Stealth	○○○○○○○○○	Socialize	○○○○○○○○○
Politics	○○○○○○○○○	Survival	○○○○○○○○○	Streetwise	○○○○○○○○○
Science	○○○○○○○○○	Weaponry	○○○○○○○○○	Subterfuge	○○○○○○○○○
	○○○○○○○○○		○○○○○○○○○		○○○○○○○○○
	○○○○○○○○○		○○○○○○○○○		○○○○○○○○○
Mental Skill Specialties		Physical Skill Specialties		Social Skill Specialties	

OTHER TRAITS

MERITS		DISCIPLINES		HEALTH	
○○○○○○○○○		○○○○○○○○○		○○○○○○○○○○○○○○	
○○○○○○○○○		○○○○○○○○○		□□□□□□□□□□	
○○○○○○○○○		○○○○○○○○○		WILLPOWER	
○○○○○○○○○		○○○○○○○○○		○○○○○○○○○○	
○○○○○○○○○		○○○○○○○○○		□□□□□□□□	
○○○○○○○○○		○○○○○○○○○		BLOOD POTENCY	
○○○○○○○○○		○○○○○○○○○		○○○○○○○○○○	
○○○○○○○○○		○○○○○○○○○		HUMANITY	
○○○○○○○○○		○○○○○○○○○		10 _____ ○	
○○○○○○○○○		○○○○○○○○○		9 _____ ○	
○○○○○○○○○		○○○○○○○○○		8 _____ ○	
○○○○○○○○○		○○○○○○○○○		7 _____ ○	
○○○○○○○○○		○○○○○○○○○		6 _____ ○	
○○○○○○○○○		○○○○○○○○○		5 _____ ○	
○○○○○○○○○		○○○○○○○○○		4 _____ ○	
○○○○○○○○○		○○○○○○○○○		3 _____ ○	
○○○○○○○○○		○○○○○○○○○		2 _____ ○	
○○○○○○○○○		○○○○○○○○○		1 _____ ○	
○○○○○○○○○		○○○○○○○○○		CLAN/BLOODLINE WEAKNESS	
○○○○○○○○○		○○○○○○○○○			
MISC.		FLAWS			
Speed:	Initiative Mod:				
Size:	Armor:				
Defense:					
Attribute: New dots x5 ▪ Skill: New dots x3 ▪ Skill Specialty: 3 ▪					
Clan/Bloodline Discipline: New dots x5 ▪ Theban Sorcery or Crúac					
Ritual: Ritual level x2 ▪ Other Discipline/Coils of the Dragon: New dots					
x7 ▪ Merit: New dots x2 ▪ Blood Potency: New dots x8 ▪ Humanity:					
New dots x3 ▪ Willpower: 8					
Speed = Strength + Dexterity + 5 ▪ Health = Stamina + Size ▪					
Willpower = Resolve + Composure ▪ Defense = Lowest of Defense or					
Wits ▪ Initiative Mod = Dexterity + Composure					
				VITAE	
				□□□□□□□□□□	
				□□□□□□□□□□	
				□□□□□□□□□□	
				□□□□□□□□□□	
				VITAE PER TURN	

EXPANDED MERITS

ALLIES

RESOURCES

CONTACTS

RETAINERS

HERD

STATUS

MENTOR

OTHER ()

POSSESSIONS

GEAR (CARRIED)

EQUIPMENT (OWNED)

VEHICLES

MISC.

DERANGEMENTS

SEVERITY

VINCULUM

BOUND TO

STAGE

HAVEN

LOCATION

DESCRIPTION

HISTORY

PRELUDE

GOALS

DESCRIPTION

AGE:	
APPARENT AGE:	
DATE OF BIRTH:	
R.I.P.:	
HAIR:	
EYES:	
RACE:	
NATIONALITY:	
HEIGHT:	
WEIGHT:	
SEX:	

VISUALS

--	--