

# VENTRUE

**Name:**  
**Player:**  
**Chronicle:**

**Nature:**  
**Demeanor:**  
**Concept:**

**Generation**  
**Sire:**  
**Title**

## Attributes

### Physical

Strength \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○  
Dexterity \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○  
Stamina \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○

### Social

Charisma \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○  
Manipulation \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○  
Appearance \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○

### Mental

Perception \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○  
Intelligence \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○  
Wits \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○

## Abilities

### Talents

Acting \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
Alertness \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
Athletics \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
Brawl \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
Dodge \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
Empathy \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
Intimidation \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
Leadership \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
Streetwise \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
Subterfuge \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

### Skills

Animal Ken \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
Drive \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
Etiquette \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
Firearms \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
Melee \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
Music \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
Repair \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
Security \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
Stealth \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
Survival \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

### Knowledges

Bureaucracy \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
Computer \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
Finance \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
Investigation \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
Law \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
Linguistics \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
Medicine \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
Occult \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
Politics \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
Science \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

## Advantages

### Disciplines

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

### Backgrounds

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

### Virtues

Conscience \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
Self-Control \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
Courage \_\_\_\_\_ ○○○○○○

### Other Traits

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

### Humanity/Path

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

### Willpower

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### Blood Pool

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### Health

Bruised \_\_\_\_\_   
Hurt -1 \_\_\_\_\_   
Injured -1 \_\_\_\_\_   
Wounded -2 \_\_\_\_\_   
Mauled -2 \_\_\_\_\_   
Crippled -5 \_\_\_\_\_   
Incapacitated \_\_\_\_\_

### Combat

Weapon	Difficulty	Damage

### Experience

\_\_\_\_\_