



NAME: _____ CONCEPT: _____
 PLAYER: _____ NATURE: _____
 CASTE: _____ ANIMA: _____

ATTRIBUTES

STRENGTH ●○○○○ CHARISMA ●○○○○ PERCEPTION ●○○○○
 DEXTERITY ●○○○○ MANIPULATION ●○○○○ INTELLIGENCE ●○○○○
 STAMINA ●○○○○ APPEARANCE ●○○○○ WITS ●○○○○

ABILITIES

JOURNEYS		SERENITY		BATTLES	
<input type="checkbox"/> ENDURANCE	○○○○○	<input type="checkbox"/> CRAFT	○○○○○	<input type="checkbox"/> ARCHERY	○○○○○
<input type="checkbox"/> RIDE	○○○○○	<input type="checkbox"/> DODGE	○○○○○	<input type="checkbox"/> BRAWL	○○○○○
<input type="checkbox"/> SAIL	○○○○○	<input type="checkbox"/> LINGUISTICS	○○○○○	<input type="checkbox"/> MELEE	○○○○○
<input type="checkbox"/> SURVIVAL	○○○○○	<input type="checkbox"/> PERFORMANCE	○○○○○	<input type="checkbox"/> PRESENCE	○○○○○
<input type="checkbox"/> THROWN	○○○○○	<input type="checkbox"/> SOCIALIZE	○○○○○	<input type="checkbox"/> RESISTANCE	○○○○○
SECRETS		ENDINGS		SPECIALTIES	
<input type="checkbox"/> INVESTIGATION	○○○○○	<input type="checkbox"/> ATHLETICS	○○○○○	<input type="checkbox"/>	○○○○○
<input type="checkbox"/> LARCENY	○○○○○	<input type="checkbox"/> AWARENESS	○○○○○	<input type="checkbox"/>	○○○○○
<input type="checkbox"/> LORE	○○○○○	<input type="checkbox"/> BUREAUCRACY	○○○○○	<input type="checkbox"/>	○○○○○
<input type="checkbox"/> OCCULT	○○○○○	<input type="checkbox"/> MARTIAL ARTS	○○○○○	<input type="checkbox"/>	○○○○○
<input type="checkbox"/> STEALTH	○○○○○	<input type="checkbox"/> MEDICINE	○○○○○	<input type="checkbox"/>	○○○○○

ADVANTAGES

BACKGROUNDS
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

COLLEGES
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

ANIMA

PARADOX
 □□□□□□□□□□

EXPERIENCE
 []

WILLPOWER

○○○○○○○○○○○○
 □□□□□□□□□□

VIRTUES

COMPASSION	●○○○○	TEMPERANCE	●○○○○
□□□□□		□□□□□	
CONVICTION	●○○○○	VALOR	●○○○○
□□□□□		□□□□□	

HEALTH

SOAK
 B _____ L _____ A _____

-0	□□□□□
-1	□□□□□
-2	□□□□□
	□□□□□
-4	□
INCAPACITATED	□

