

NAME: _____
PLAYER: _____
MOTIVATION: _____

ATTRIBUTES

☐ STRENGTH _____ ●○○○○○ ☐ CHARISMA _____ ●○○○○○ ☐ PERCEPTION _____ ●○○○○○
☐ DEXTERITY _____ ●○○○○○ ☐ MANIPULATION _____ ●○○○○○ ☐ INTELLIGENCE _____ ●○○○○○
☐ STAMINA _____ ●○○○○○ ☐ APPEARANCE _____ ●○○○○○ ☐ WITS _____ ●○○○○○

ABILITIES

WARFARE

ARCHERY _____ ○○○○○○
ATHLETICS _____ ○○○○○○
AWARENESS _____ ○○○○○○
DODGE _____ ○○○○○○
INTEGRITY _____ ○○○○○○
MARTIAL ARTS _____ ○○○○○○
MELEE _____ ○○○○○○
RESISTANCE _____ ○○○○○○
THROWN _____ ○○○○○○
WAR _____ ○○○○○○

LABOR

CRAFT _____ ○○○○○○
LARCENY _____ ○○○○○○
LINGUISTICS _____ ○○○○○○
PERFORMANCE _____ ○○○○○○
PRESENCE _____ ○○○○○○
RIDE _____ ○○○○○○
SAIL _____ ○○○○○○
SOCIALIZE _____ ○○○○○○
STEALTH _____ ○○○○○○
SURVIVAL _____ ○○○○○○

LEARNING

BUREAUCRACY _____ ○○○○○○
INVESTIGATION _____ ○○○○○○
LORE _____ ○○○○○○
MEDICINE _____ ○○○○○○
OCCULT _____ ○○○○○○

SPECIALTIES

_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○

ADVANTAGES

CHARMS

NAME	TYPE	DURATION	COST	GENERAL	DEDICATED	PANOPLY
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐

CLARITY/DISSONANCE

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

WILLPOWER

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

VIRTUES

COMPASSION ●○○○○○
□□□□□
CONVICTION ●○○○○○
□□□□□
TEMPERANCE ●○○○○○
□□□□□
VALOR ●○○○○○
□□□□□

BACKGROUNDS

_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○

HEALTH

SOAK

B _____ L _____ A _____

-0 □□□□□
-1 □□□□□
-2 □□□□□
□□□□□
-4 □
INCAPACITATED □

ESSENCE

● ○ ○ ○ ○ ○ ○
PERSONAL _____ | _____
PERIPHERAL _____ | _____
COMMITTED _____

EXPERIENCE

ANIMA



NAME: _____
PLAYER: _____
MOTIVATION: _____

ATTRIBUTES

☐ STRENGTH _____ ●○○○○○ ☐ CHARISMA _____ ●○○○○○ ☐ PERCEPTION _____ ●○○○○○
☐ DEXTERITY _____ ●○○○○○ ☐ MANIPULATION _____ ●○○○○○ ☐ INTELLIGENCE _____ ●○○○○○
☐ STAMINA _____ ●○○○○○ ☐ APPEARANCE _____ ●○○○○○ ☐ WITS _____ ●○○○○○

ABILITIES

WARFARE

ARCHERY _____ ○○○○○○
ATHLETICS _____ ○○○○○○
AWARENESS _____ ○○○○○○
DODGE _____ ○○○○○○
INTEGRITY _____ ○○○○○○
MARTIAL ARTS _____ ○○○○○○
MELEE _____ ○○○○○○
RESISTANCE _____ ○○○○○○
THROWN _____ ○○○○○○
WAR _____ ○○○○○○

LABOR

CRAFT _____ ○○○○○○
LARCENY _____ ○○○○○○
LINGUISTICS _____ ○○○○○○
PERFORMANCE _____ ○○○○○○
PRESENCE _____ ○○○○○○
RIDE _____ ○○○○○○
SAIL _____ ○○○○○○
SOCIALIZE _____ ○○○○○○
STEALTH _____ ○○○○○○
SURVIVAL _____ ○○○○○○

LEARNING

BUREAUCRACY _____ ○○○○○○
INVESTIGATION _____ ○○○○○○
LORE _____ ○○○○○○
MEDICINE _____ ○○○○○○
OCCULT _____ ○○○○○○

SPECIALTIES

_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○

ADVANTAGES

CHARMS

NAME	TYPE	DURATION	COST	GENERAL	DEDICATED	PANOPLY
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐

CLARITY/DISSONANCE

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

WILLPOWER

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

VIRTUES

COMPASSION ●○○○○○
 □□□□□
CONVICTION ●○○○○○
 □□□□□
TEMPERANCE ●○○○○○
 □□□□□
VALOR ●○○○○○
 □□□□□

BACKGROUNDS

_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○

HEALTH

SOAK

B _____ L _____ A _____

ANIMA

-0 □□□□□
-1 □□□□□
-2 □□□□□
 □□□□□
-4 □
INCAPACITATED □

ESSENCE

● ○ ○ ○ ○ ○ ○
PERSONAL _____ | _____
PERIPHERAL _____ | _____
COMMITTED _____

EXPERIENCE



NAME: _____
PLAYER: _____
MOTIVATION: _____

ATTRIBUTES

☐ STRENGTH _____ ●○○○○○ ☐ CHARISMA _____ ●○○○○○ ☐ PERCEPTION _____ ●○○○○○
☐ DEXTERITY _____ ●○○○○○ ☐ MANIPULATION _____ ●○○○○○ ☐ INTELLIGENCE _____ ●○○○○○
☐ STAMINA _____ ●○○○○○ ☐ APPEARANCE _____ ●○○○○○ ☐ WITS _____ ●○○○○○

ABILITIES

WARFARE

ARCHERY _____ ○○○○○○
ATHLETICS _____ ○○○○○○
AWARENESS _____ ○○○○○○
DODGE _____ ○○○○○○
INTEGRITY _____ ○○○○○○
MARTIAL ARTS _____ ○○○○○○
MELEE _____ ○○○○○○
RESISTANCE _____ ○○○○○○
THROWN _____ ○○○○○○
WAR _____ ○○○○○○

LABOR

CRAFT _____ ○○○○○○
LARCENY _____ ○○○○○○
LINGUISTICS _____ ○○○○○○
PERFORMANCE _____ ○○○○○○
PRESENCE _____ ○○○○○○
RIDE _____ ○○○○○○
SAIL _____ ○○○○○○
SOCIALIZE _____ ○○○○○○
STEALTH _____ ○○○○○○
SURVIVAL _____ ○○○○○○

LEARNING

BUREAUCRACY _____ ○○○○○○
INVESTIGATION _____ ○○○○○○
LORE _____ ○○○○○○
MEDICINE _____ ○○○○○○
OCCULT _____ ○○○○○○

SPECIALTIES

_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○

ADVANTAGES

CHARMS

NAME	TYPE	DURATION	COST	GENERAL	DEDICATED	PANOPLY
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐

CLARITY/DISSONANCE

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

WILLPOWER

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

VIRTUES

COMPASSION ●○○○○○
 □□□□□
CONVICTION ●○○○○○
 □□□□□
TEMPERANCE ●○○○○○
 □□□□□
VALOR ●○○○○○
 □□□□□

BACKGROUNDS

_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○

HEALTH

SOAK

B _____ L _____ A _____

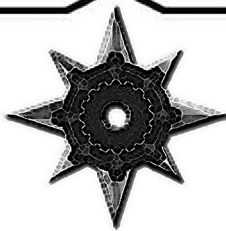
-0	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
-1	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
-2	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
-4	☐
INCAPACITATED	☐

ANIMA

ESSENCE

● ○ ○ ○ ○ ○ ○
PERSONAL _____
PERIPHERAL _____
COMMITTED _____

EXPERIENCE



NAME: _____
PLAYER: _____
MOTIVATION: _____

ATTRIBUTES

☐ STRENGTH _____ ●○○○○○	☐ CHARISMA _____ ●○○○○○	☐ PERCEPTION _____ ●○○○○○
☐ DEXTERITY _____ ●○○○○○	☐ MANIPULATION _____ ●○○○○○	☐ INTELLIGENCE _____ ●○○○○○
☐ STAMINA _____ ●○○○○○	☐ APPEARANCE _____ ●○○○○○	☐ WITS _____ ●○○○○○

ABILITIES

WARFARE

ARCHERY _____ ○○○○○○
ATHLETICS _____ ○○○○○○
AWARENESS _____ ○○○○○○
DODGE _____ ○○○○○○
INTEGRITY _____ ○○○○○○
MARTIAL ARTS _____ ○○○○○○
MELEE _____ ○○○○○○
RESISTANCE _____ ○○○○○○
THROWN _____ ○○○○○○
WAR _____ ○○○○○○

LABOR

CRAFT _____ ○○○○○○
LARCENY _____ ○○○○○○
LINGUISTICS _____ ○○○○○○
PERFORMANCE _____ ○○○○○○
PRESENCE _____ ○○○○○○
RIDE _____ ○○○○○○
SAIL _____ ○○○○○○
SOCIALIZE _____ ○○○○○○
STEALTH _____ ○○○○○○
SURVIVAL _____ ○○○○○○

LEARNING

BUREAUCRACY _____ ○○○○○○
INVESTIGATION _____ ○○○○○○
LORE _____ ○○○○○○
MEDICINE _____ ○○○○○○
OCCULT _____ ○○○○○○

SPECIALTIES

_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○

ADVANTAGES

CHARMS

NAME	TYPE	DURATION	COST	GENERAL	DEDICATED	PANOPLY
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐

CLARITY/DISSONANCE

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

WILLPOWER

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

VIRTUES

COMPASSION ●○○○○○ □□□□□	TEMPERANCE ●○○○○○ □□□□□
CONVICTION ●○○○○○ □□□□□	VALOR ●○○○○○ □□□□□

BACKGROUNDS

_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○

HEALTH

SOAK

B _____ L _____ A _____

-0	☐ ☐ ☐ ☐ ☐
-1	☐ ☐ ☐ ☐ ☐
-2	☐ ☐ ☐ ☐ ☐
	☐ ☐ ☐ ☐ ☐

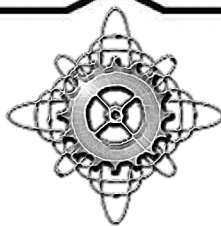
-4 ☐
INCAPACITATED ☐

ESSENCE

● ○ ○ ○ ○ ○ ○
PERSONAL _____ | _____
PERIPHERAL _____ | _____
COMMITTED _____

EXPERIENCE

ANIMA



NAME: _____
PLAYER: _____
MOTIVATION: _____

ATTRIBUTES

☐ STRENGTH _____ ●○○○○○ ☐ CHARISMA _____ ●○○○○○ ☐ PERCEPTION _____ ●○○○○○
☐ DEXTERITY _____ ●○○○○○ ☐ MANIPULATION _____ ●○○○○○ ☐ INTELLIGENCE _____ ●○○○○○
☐ STAMINA _____ ●○○○○○ ☐ APPEARANCE _____ ●○○○○○ ☐ WITS _____ ●○○○○○

ABILITIES

WARFARE

ARCHERY _____ ○○○○○○
ATHLETICS _____ ○○○○○○
AWARENESS _____ ○○○○○○
DODGE _____ ○○○○○○
INTEGRITY _____ ○○○○○○
MARTIAL ARTS _____ ○○○○○○
MELEE _____ ○○○○○○
RESISTANCE _____ ○○○○○○
THROWN _____ ○○○○○○
WAR _____ ○○○○○○

LABOR

CRAFT _____ ○○○○○○
LARCENY _____ ○○○○○○
LINGUISTICS _____ ○○○○○○
PERFORMANCE _____ ○○○○○○
PRESENCE _____ ○○○○○○
RIDE _____ ○○○○○○
SAIL _____ ○○○○○○
SOCIALIZE _____ ○○○○○○
STEALTH _____ ○○○○○○
SURVIVAL _____ ○○○○○○

LEARNING

BUREAUCRACY _____ ○○○○○○
INVESTIGATION _____ ○○○○○○
LORE _____ ○○○○○○
MEDICINE _____ ○○○○○○
OCCULT _____ ○○○○○○

SPECIALTIES

_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○

ADVANTAGES

CHARMS

NAME	TYPE	DURATION	COST	GENERAL	DEDICATED	PANOPLY
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐
_____	_____	_____	_____	☐	☐	☐

CLARITY/DISSONANCE

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

WILLPOWER

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

VIRTUES

COMPASSION ●○○○○○
□□□□□
TEMPERANCE ●○○○○○
□□□□□
CONVICTION ●○○○○○
□□□□□
VALOR ●○○○○○
□□□□□

BACKGROUNDS

_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○

HEALTH

SOAK

B _____ L _____ A _____

-0 □□□□□
-1 □□□□□
-2 □□□□□
□□□□□

-4 □
INCAPACITATED □

ESSENCE

● ○ ○ ○ ○ ○ ○
PERSONAL _____ | _____
PERIPHERAL _____ | _____
COMMITTED _____

EXPERIENCE

ANIMA



INTIMACIES

MERITS & FLAWS

MERIT	TYPE	COST	FLAW	TYPE	COST

CHARMS

NAME	TYPE	DURATION	COST	GENERAL	DEDICATED	PANOPLY
				☐	☐	☐
				☐	☐	☐
				☐	☐	☐
				☐	☐	☐
				☐	☐	☐
				☐	☐	☐
				☐	☐	☐
				☐	☐	☐

SUBMODULES

COMBOS/ARRAYS

COMBO/ARRAY	CHARMS	COST	COMBO/ARRAY	CHARMS	COST

COMBAT

WEAPON	SPEED	ACURACY	DAMAGE	DEFENSE	RANGE	RATE

ARMOR

ARMOR	TYPE	SOAK(B/L)	FATIGUE	MOBILITY