



ALCHEMICALS™

NAME: _____ CONCEPT: _____
PLAYER: _____ MOTIVATION: _____
CASTE: _____ ANIMA: _____

ATTRIBUTES

☐ STRENGTH _____ ●○○○○ ☐ CHARISMA _____ ●○○○○ ☐ PERCEPTION _____ ●○○○○
☐ DEXTERITY _____ ●○○○○ ☐ MANIPULATION _____ ●○○○○ ☐ INTELLIGENCE _____ ●○○○○
☐ STAMINA _____ ●○○○○ ☐ APPEARANCE _____ ●○○○○ ☐ WITS _____ ●○○○○

ABILITIES

WARFARE

ARCHERY _____ ○○○○○
ATHLETICS _____ ○○○○○
AWARENESS _____ ○○○○○
DODGE _____ ○○○○○
INTEGRITY _____ ○○○○○
MARTIAL ARTS _____ ○○○○○
MELEE _____ ○○○○○
RESISTANCE _____ ○○○○○
THROWN _____ ○○○○○
WAR _____ ○○○○○

LABOR

CRAFT _____ ○○○○○
LARCENY _____ ○○○○○
LINGUISTICS _____ ○○○○○
PERFORMANCE _____ ○○○○○
PRESENCE _____ ○○○○○
RIDE _____ ○○○○○
SAIL _____ ○○○○○
SOCIALIZE _____ ○○○○○
STEALTH _____ ○○○○○
SURVIVAL _____ ○○○○○

LEARNING

BUREAUCRACY _____ ○○○○○
INVESTIGATION _____ ○○○○○
LORE _____ ○○○○○
MEDICINE _____ ○○○○○
OCCULT _____ ○○○○○

SPECIALTIES

_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○

ADVANTAGES

BACKGROUNDS

_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○

CHARMS

| Name | Cost | Name | Cost |
|-------|-------|-------|-------|
| _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ |

WEAPONS

WILLPOWER

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

CLARITY/DISSONANCE

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

VIRTUES

| COMPASSION | TEMPERANCE |
|------------|------------|
| ● ○ ○ ○ ○ | ● ○ ○ ○ ○ |
| □ □ □ □ □ | □ □ □ □ □ |
| CONVICTION | VALOR |
| ● ○ ○ ○ ○ | ● ○ ○ ○ ○ |
| □ □ □ □ □ | □ □ □ □ □ |

ESSENCE

● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
PERSONAL _____ | _____
PERIPHERAL _____ | _____
COMMITTED _____

HEALTH

SOAK

B _____ L _____ A _____

ANIMA

| | |
|---------------|-----------|
| -0 | □ □ □ □ □ |
| -1 | □ □ □ □ □ |
| | □ □ □ □ □ |
| -2 | □ □ □ □ □ |
| | □ □ □ □ □ |
| -4 | □ |
| INCAPACITATED | □ |

EXPERIENCE
