



NAME
PLAYER
CHRONICLE:

NATURE:
DEMEANOR:
CONCEPT:

CULT:
HAMARTIA:
INHERITANCE:

ATTRIBUTES

PHYSICAL

Strength _____ ● ○ ○ ○ ○ ○
Dexterity _____ ● ○ ○ ○ ○ ○
Stamina _____ ● ○ ○ ○ ○ ○

SOCIAL

Charisma _____ ● ○ ○ ○ ○ ○
Manipulation _____ ● ○ ○ ○ ○ ○
Appearance _____ ● ○ ○ ○ ○ ○

MENTAL

Perception _____ ● ○ ○ ○ ○ ○
Intelligence _____ ● ○ ○ ○ ○ ○
Wits _____ ● ○ ○ ○ ○ ○

ABILITIES

TALENTS

Alertness _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Athletics _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Awareness _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Brawl _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Dodge _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Empathy _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Expression _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Intimidation _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Leadership _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Subterfuge _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○

SKILLS

Animal Ken _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Crafts _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Drive _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Etiquette _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Firearms _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Melee _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Performance _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Security _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Stealth _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Survival _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○

KNOWLEDGES

Academics _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Cosmology _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Computer _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Investigation _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Linguistics _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Medicine _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Occult _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Politics _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Research _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Science _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○

ADVANTAGES

HEKAU

Amulets _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Alchemy _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Celestial _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Effigy _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Necromancy _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Nomenclature _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○

BACKGROUNDS

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○

LIABILITY / PURPOSE

OTHER TRAITS

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○
_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○

BALANCE

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

WILLPOWER

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

SEKHEM

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

HEALTH

Bruised _____ □
Hurt -1 _____ □
Injured -1 _____ □
Wounded -2 _____ □
Mauled -2 _____ □
Crippled -5 _____ □
Incapacitated _____ □
Broken/Scorched _____ □
Crushed/Burned _____ □
Dismembered/Incinerated _____ □
Pulverized/Cremated _____ □
Dust/Ash _____ □



MERITS & FLAWS

MERIT	TYPE	COST	FLAW	TYPE	COST

SPELLS & RITUALS

SPELL OR RITUAL	SEKHEM	LEVEL	SPELL OR RITUAL	SEKHEM	LEVEL

CONSECRATED GROUNDS

DERANGEMENTS

COMBAT

WEAPON	DIFFICULTY	DAMAGE	RANGE	RATE	CONCEAL

ARMOR



EXPANDED BACKGROUNDS

ALLIES

CONTACTS

COMPANION

LEGACY

OTHER

MENTOR

NETERU

RESOURCES

TOMB

OTHER

POSSESSIONS

GEAR (CARRIED)

MYSTICAL ITEMS

EQUIPMENT (OWNED)

MYSTICAL ITEMS

EXPERIENCE

TOTAL: _____
SPENT ON: _____

TOTAL SPENT: _____
COST: _____

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____





HISTORY

This image shows a single sheet of white paper with horizontal blue ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

APPEARANCE

DATE OF RESURRECTION: _____

AGE: _____

HAIR: _____

EYES:

RACE: _____

NATIONALITY: _____

HEIGHT: _____

WEIGHT: _____

SEX: _____

FIRST LIFE

[illegible]