



Nostradamus



Name:
Player:
Chronicle:

Nature:
Demeanor:
Concept:

Generation:
Sire:
Title:

Attributes

Physical

Strength _____ ●○○○○○○○
Dexterity _____ ●○○○○○○○
Stamina _____ ●○○○○○○○

Social

Charisma _____ ●○○○○○○○
Manipulation _____ ●○○○○○○○
Appearance _____ ●○○○○○○○

Mental

Perception _____ ●○○○○○○○
Intelligence _____ ●○○○○○○○
Wits _____ ●○○○○○○○

Abilities

Talents

Acting _____ ○○○○○○○○
Alertness _____ ○○○○○○○○
Athletics _____ ○○○○○○○○
Brawl _____ ○○○○○○○○
Dodge _____ ○○○○○○○○
Empathy _____ ○○○○○○○○
Intimidation _____ ○○○○○○○○
Leadership _____ ○○○○○○○○
Streetwise _____ ○○○○○○○○
Subterfuge _____ ○○○○○○○○

Skills

Animal Ken _____ ○○○○○○○○
Drive _____ ○○○○○○○○
Etiquette _____ ○○○○○○○○
Firearms _____ ○○○○○○○○
Melee _____ ○○○○○○○○
Music _____ ○○○○○○○○
Repair _____ ○○○○○○○○
Security _____ ○○○○○○○○
Stealth _____ ○○○○○○○○
Survival _____ ○○○○○○○○

Knowledges

Bureaucracy _____ ○○○○○○○○
Computer _____ ○○○○○○○○
Finance _____ ○○○○○○○○
Investigation _____ ○○○○○○○○
Law _____ ○○○○○○○○
Linguistics _____ ○○○○○○○○
Medicine _____ ○○○○○○○○
Occult _____ ○○○○○○○○
Politics _____ ○○○○○○○○
Science _____ ○○○○○○○○

Advantages

Disciplines

_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○

Backgrounds

_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○

Virtues

Conscience _____ ○○○○○○
Self-Control _____ ○○○○○○
Courage _____ ○○○○○○

Other Traits

_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○

Humanity/Path

○○○○○○○○○○○○○○

Willpower

○○○○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□

Blood Pool

□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□

Health

Bruised
Hurt -1
Injured -1
Wounded -2
Mauled -2
Crippled -5
Incappeditated

Combat

| Weapon | Difficulty | Damage |
|--------|------------|--------|
| | | |
| | | |
| | | |

Experience
