

MATRIX

Nome:
Jogador:
Crônica:

Natureza:
Comportamento:
Idade:

Nau:
Nacionalidade:
Posto:

ATRIBUTOS

FÍSICOS

Força
Destreza
Vigor

SOCIAIS

Carisma
Manipulação
Aparência

MENTAIS

Percepção
Inteligência
Raciocínio

HABILIDADES

TALENTOS

Prontidão
Esportes
Briga
Esquiva
Empatia
Expressão
Intimidação
Liderança
Manha
Lábia

PERÍCIAS

Ofícios
Etiqueta
Condução
Armas de Fogo
Armas Brancas
Artes Marciais
Performance
Segurança
Furtividade
Sobrevivência

CONHECIMENTOS

Acadêmicos
Enigmas
Computador
Investigação
Direito
Linguística
Medicina
Ocultismo
Política
Ciência

ANTECEDENTES

VANTAGENS PARÂMETROS

QUALIDADES & DEFEITOS

OUTRAS CARACTERÍSTICAS

MENTE LIVRE

FORÇA DE VONTADE

EQUIPAMENTO

Arma/Objeto	Dif.	Dano

VITALIDADE

Escoriado 0
Machucado -1
Ferido -1
Ferido Gravemente -2
Espancado -2
Aleijado -5
Incapacitado -

EXPERIÊNCIA

A MESA D'ARCANO